

Libri

Respect pentru oameni și carti

Disney

DESCENDENȚII 2

Jurnal SECRET PENTRU FANI



Creează o vrajă!

Cartea de vrăji a lui Mal a devenit faimoasă.
Ce personaj crezi că ar apela la ea să-l ajute cu o vrajă
și asupra cui crezi că ar vrea să-o folosească?

Cine aruncă maja?

Asupra cui?

Ce se întâmplă când maja e aruncată?

În ce fel de mâncare sau băutură va fi închisă maja?

De ce ingrediente ai nevoie pentru maja?

1.

2.

3.

4.

Idei de ingrediente:

Scilipici

Mere

Cirește

Melci
Pene

Jeleuri

Ouă de broasă

Bomboane efervescente

Mâzgă

Unt de arahide

Sare

Lămări

Zahăr

Raze de soare

Lacrimi de durere

bibris.RO
Desenează aici măncarea
Respect pentru oamenii cărtii
sau băutura fermecată.

Nu uită! Trebuie să arate
delicioasă!

Scrie o incantație care trebuie rostită pentru a activa
vraja. Poți s-o faci cu rimă!

până în măduva oaselor?

Fiecare copil de răufăcător care merge la Școala Auradon se întreabă dacă acolo îi este într-adevăr locul. După ce ai trăit pe cont propriu toată viața și cu reguli de răufăcător, poate fi destul de dificil să te adaptezi la o lume cu totul diferită.

Unde te-ai potrivi mai bine? Pe insulă sau în Auradon?

Rezolvă testul și vei afla!

Încercuiește răspunsul.

1. Care dintre următoarele joburi nu-ți place?
 - a. gardă regală
 - b. tehnician mentenanță barieră
 - c. profesor la Școala Auradon
 - d. vânzător pe insulă
2. Cât de curată ai vrea să fie camera ta?
 - a. Cui îi pasă?
 - b. cât de cât
 - c. Nu-mi place ordinea.
 - d. Vreau să strălucească.
3. Dacă te-ar prinde furtuna în miez de noapte, ar fi...
 - a. grozav
 - b. înfricoșător
 - c. o ocazie bună de făcut trăsnăi
 - d. un motiv strașnic de a răci
4. La ce te gândești când cineva îți spune regulile unui joc?
 - a. Cum să trișez.
 - b. Îmi zic „Desigur, aşa-i corect.“
 - c. Să-mi păcălesc adversarul.
 - d. Sunt sigur că voi câștiga.
5. Cu ce mijloc ai vrea să te deplasezi?
 - a. mașină de gunoi
 - b. Vespa mov
 - c. corabie de pirăți
 - d. limuzină
6. Ce te face cel/cea mai fericit(ă)?
 - a. o alei întunecoasă
 - b. un curcubeu
 - c. să stau singur(ă)
 - d. să merg la o petrecere
7. Insula Pierduților este...
 - a. nu chiar atât de groaznică.
 - b. o închisoare.
 - c. greșit înțeleasă.
 - d. periculoasă.
8. Unde ți-ar plăcea să locuiești?
 - a. într-o ascunzătoare
 - b. într-un dormitor
 - c. într-un loc luxos
 - d. pe o plajă

Majoritatea A și C:

Consideri că viața unui CR e cool și merită să o încerci și tu.

O ascunzătoare în adâncul unei insule interzise este exact ce-ți trebuie!



Majoritatea B și D:

Te potrivești mai mult cu viața unui adolescent de Auradon. Ei își indeplinesc visurile și profită la maximum de orice oportunitate.

Inventează un cod!

Mal, Evie, Carlos și Jay au mai puține secrete acum, fiindcă nu mai încearcă să distrugă regatul, dar există încă lucruri pe care vor să le țină numai pentru ei.

Inventează un cod special pentru copiii răufăcătorilor!

A	Ā	À	B	C	D	E
<input type="text"/>						
F	G	H	I	Í	J	K
<input type="text"/>						
L	M	N	O	P	Q	R
<input type="text"/>						
S	Ś	T	Ṫ	U		
<input type="text"/>						
V	W	X	Y	Z		
<input type="text"/>						

Desenează sub fiecare literă un simbol unic.

Folosește acum codul pentru a scrie un mesaj secret de la Mal
către ceilalți copii de răufăcători!

STRICT SECRET

Copiii binefăcătorilor au fost dintotdeauna învățați să-și stabilească țeluri care să-i poată ajuta să-și indeplinească visurile.

Care sunt țelurile tale? Ce faci ca să le atingi?

Notează mai jos care sunt obiectivele tale. Scrie întâi prioritățile și apoi țelurile pe termen lung. Așază-le pe listă începând cu cele mai importante.

Priorități

Să petrec mai mult timp cu Carlos

Ia în calcul și varianta unui jurnal în care să faci însemnări. Dacă ai deja unul, completează-l în continuare.

Să absolv cu merită

